ファミリー コンピュータ™・ファミコン は任天堂の商標です。

C☆DREAM

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

発売元: 株式会社ココナッツジャパン

〒102 東京都千代田区平河町1-6-7-702
TEL 03-5276-7301

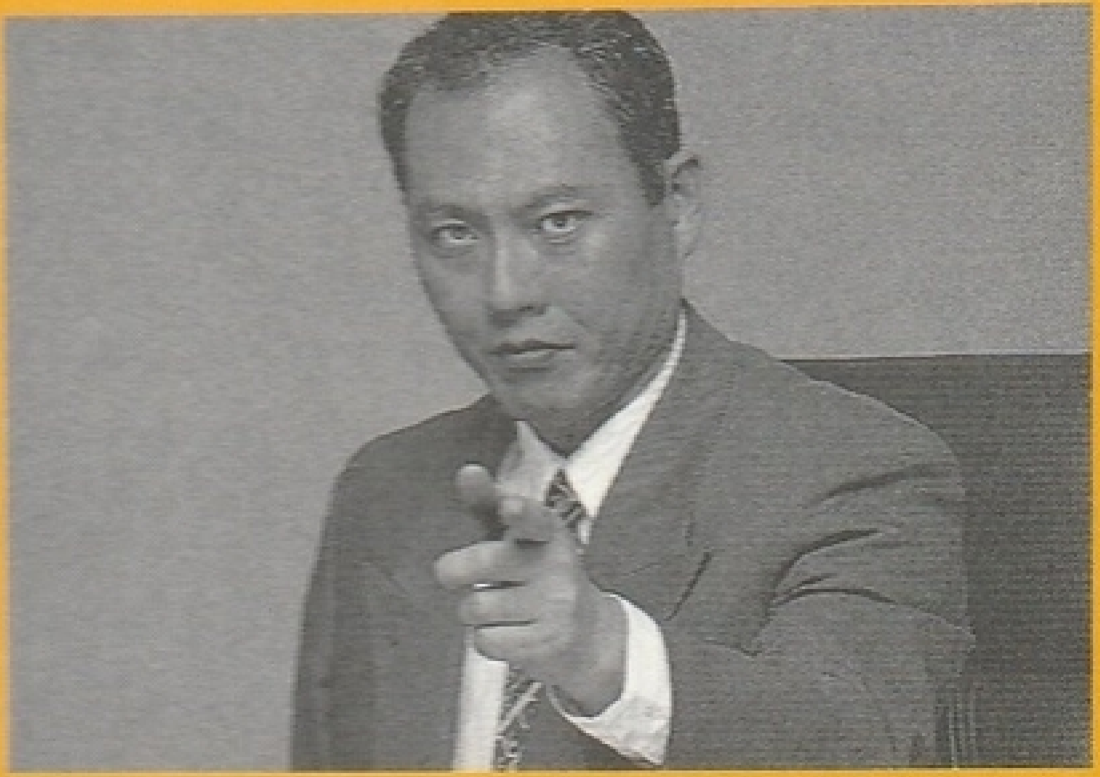
©1992 COCONUTS/C-DREAM

CDS-I 4

FAMICOM FAMILY

舛添要一

朝まで ファミコン®



YOUICHI MASUZOE

取扱説明書

任天堂 ファミリー コンピュータ™

目次

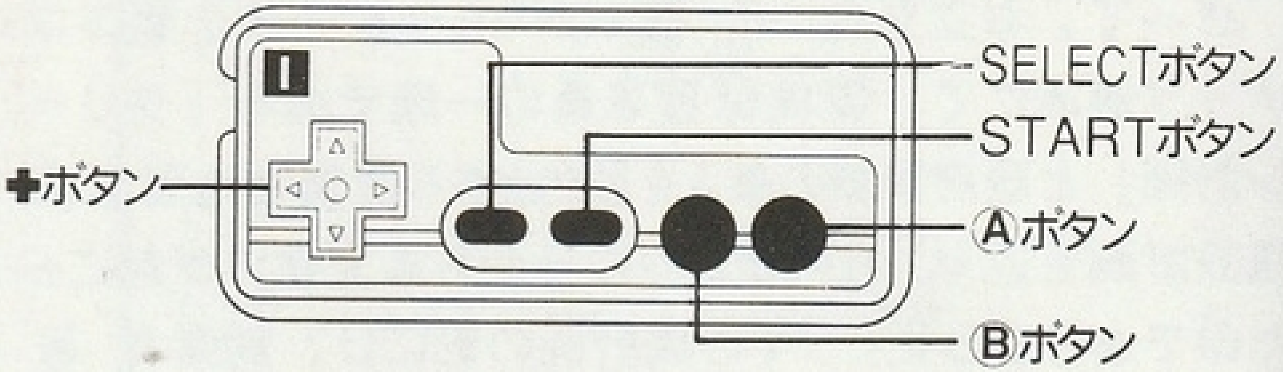
1.解説 …………………………… 2
2.コントローラーの使い方 ………… 3
3.電源を入れよう ………………… 4
4.バスワードについて ……………… 5
5.ゲームを始めよう ………………… 5
6.ゲーム画面の説明 ………………… 7
7.クイズについて …………………… 7
8.コマンドについて ………………… 8
9.コマンド説明 ……………………… 9
10.電話の使い方 ……………………… 11
11.主な登場人物 ……………………… 11
12.舛添プロフィール ………………… 15
13.キーワードメモ …………………… 16

1.解説

さ～て、お立ち会い!!　誰もがうらやむ一流企業ココナッツ商事にて、環境保護事業の一環である『グリーン計画』と政府事業の参入を目的とする廃棄物処理工場建設計画を巡り、社内が二つに分かれる大事件が起こったのでありました!!　その両計画の影には、創業者 若林会長率いる会長派、かたや 利権屋、金のためなら、えんやこらの菅原社長率いる社長派の二大派閥が潜んでいたではありませんか!!

そんな折、二枚目にして熱血漢、堅物であるが女にゃ弱い、くさいセリフを赤面せず吐ける度胸人、我らが主人公の藤沢和人（会長派）その人は、浅井常務の一方的な命令により急病の中村部長の代行として計画を進めることとあいなりますが、どっこい、こりゃ一筋縄で、できるわきゃ～ない!!
派閥問題、接待、交渉、スパイ騒動に引き抜き、裏切りにつぐ裏切り、めくるめく策謀の嵐の中で男藤沢 命をかけた奮戦記。主人公藤沢和人の運命やいかに!! 生かすも殺すもあなた次第。鬼才　舛添要一が送る、
朝までファミコン
ここに、はじまり、はじま～り～!!

2.コントローラーの使い方



① ✚キー …………コマンド選択、クイズモードの解答選択、キーワード処理と電話処理の入力場所と文字の選択に使用。

② Ⓐボタン…………コマンド、クイズモードの解答の決定、文章の順送り等に使用。

③ Ⓑボタン …………サブコマンドのキャンセル、クイズモード時の解答キャンセルに使用。

④ スタート……………オープニング・デモのカット。スタートボタンとして使用。

⑤ セレクト……………NEW、CONTINUEの選択に使用。

★Ⅱコントローラーは使用しません。

★サブコマンド

コマンドの、移動・呼ぶ・調べる・使う・取る・？を選択した時に場合によってメッセージボードにコマンドがでます。それがサブコマンドです。

3.電源を入れよう

① オープニング・デモ

ここでは舛添要一先生からのメッセージが表示されます。

オープニングデモ中にスタートキーを押すとこのデモをスキップする事ができます。

② タイトル 画面

オープニングデモが終わるとタイトルが面が表示されます。

（写真1）

☆初めてプレイする方☆

そのままスタートボタンを押して下さい。（カーソルはNEWの位置）

☆続きをプレイする方☆

セレクトボタンを押して、次にスタートボタンを押してください。（カーソルはCONTINUEの位置）

（写真1）

4.パスワードについて

CONTINUEを選ぶと画面が舛添キーワード入力画面になります。 入力方法は✚キー左右でカーソルを移動させて入力したい場所を選択し、✚キー上下で入力したい文字を選択します。全部入力した後、カーソルをENDの位置に移してⒶボタンを押して下さい。
キーワードの入力の際、1文字でも間違いがあるとゲームが再開しません。
必ずキーワードは、メモをとり、二重、三重の確認をするようにして下さい。

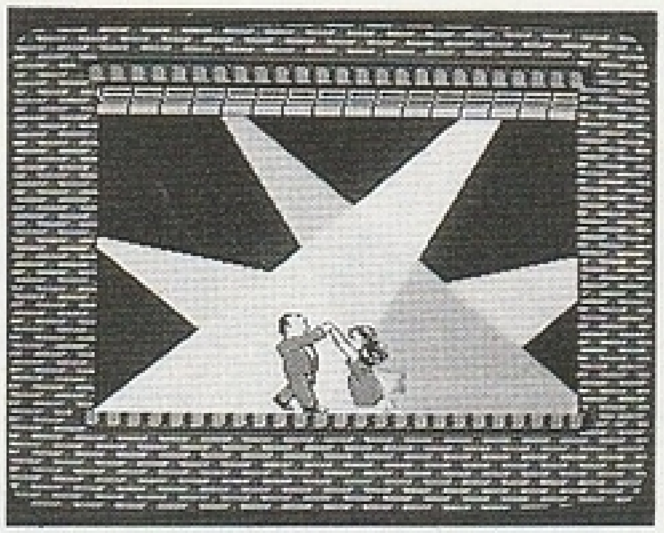
5.ゲームを始めよう

①章タイトル表示

朝までファミコンは4章構成になっており、その章のゲームが始まる前に章タイトルが表示されます。

②章アドバイス（写真2）

章タイトル表示が終わると、章アドバイスのイベントが第1章～第4章のゲームの導入部に表示されます。
舛添要一氏からのアドバイスも同時に、表示されます。



（写真2）

6.ゲーム画面の説明 (写真3)

1. 場所

藤沢（プレーヤー）が現在いる場所を表示します。

2. ウインド

藤沢が注目している人間、または注目すべきアイテムを表示します。

3. コマンド

アイコンが表示されています。

4. メッセージボード

状況説明、会話などのメッセージが表示されます。▼マークが表示された場合、次のページにメッセージの残りの文章がありますので Ⓐボタンを押して下さい。

（写真3）

7.クイズについて

第1章～第3章の各章のゲームが終了すると、クイズモードに入ります。

〈クイズモードの手順〉

問題文と解答群が分れているので注意して下さい。

① 最初は問題文が表示されます。▼マークが表示された場合、次のページに残りの文章がありますので、✚キーの下を押して下さい。問題文をはじめの文から読みたい場合は、▼マークが表示されていないページで✚キーの上を押して下さい。

② 問題文から解答群への切り替えはⒷボタンで行います。よく問題文を読んでから切り替えてください。解答は三者択一でA、B、Cと記号がついています。ここで問題文が読みたい場合はⒷボタンを押して下さい。

③ 解答の方法は✚キー上下でカーソルが動きますので、それで、A、B、Cの中から選んでください。これが答えだと思う記号のところでⒶボタンを押して下さい。次の問題が表示されます。

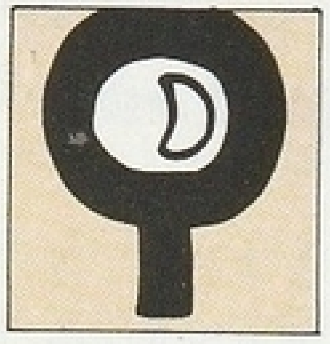
④ 問題は各章で20問、全部で60問です。選択した解答が、正解、不正解により、効果音が異なります。結果はエンディングで発表されます。この時に、舛添氏のメッセージも同時に表示されます。メッセージ内容はクイズの成績により異なるので何度でもチャレンジしてください。

8.コマンドについて

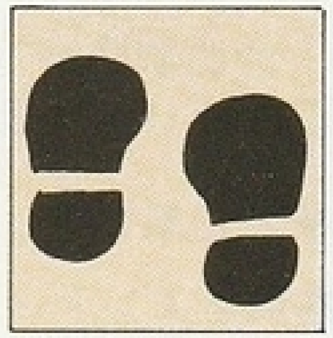
コマンドは全部で9種類です。全てシンボリックなアイコンで表示されています。通常は6種類のアイコンが表示されています。残りの3種類のアイコンは✚キーの左右で切り替えて表示されます。これらのコマンドを✚キーの上下で選択しⒶボタンで決定する事により、ゲームは進行します。

9.コマンド説明

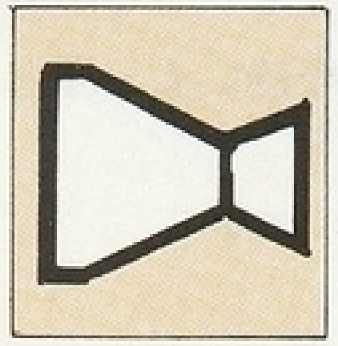
1 見る………基本的なコマンド。あたりの様子を伺うときに使用します。



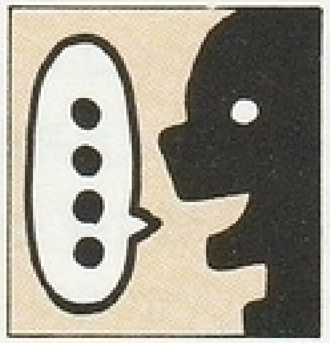
2 調べる…………人や物を調べます。サブコマンドあり。



3 移動……………場所を移動します。サブコマンドあり。



4 呼ぶ……………呼びたい相手がいる時に使用します。サブコマンドあり。

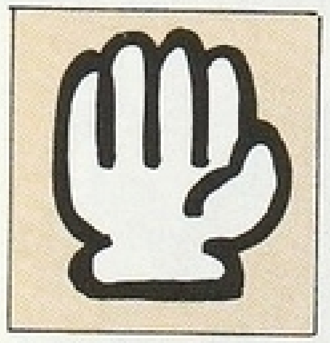


5 話す……………会話。自分から話す時や相手に話させる時に使用します。

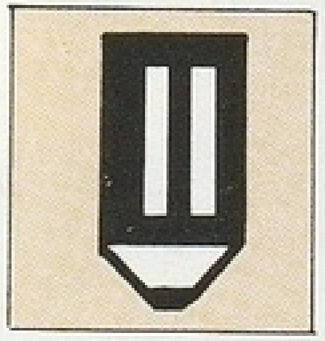
6 ?…………………かけひきの時使用します。以下のサブコマンドが使えます。状況によって下記のコマンドが使える場合と使えない場合があります。

『ほめる』相手をほめる時。
『ひっかけ』相手を誘導する時、嘘をつく時。
『ひく』相手の意見に従う時、譲る時
『さそう』相手を誘う時。
『すすめる』相手に物事を勧める時、話を一方的に進める時。
『つっこむ』相手に詳細を求める時。

7 取る……………アイテムを取る時や電話を受ける時に使用します。サブコマンドあり。



8 使う……………手に入れたアイテムを使う時に使用します。サブコマンドあり。



9 セーブ…………舛添キーワード（パスワード）が表示されます。しっかり書きとめておきましょうゲームを続ける場合はⒶボタンを押して下さい。

以上7～9が切り替えで表示される3種類のコマンドです。

10.電話の使い方

ある特定の場所で『使う』-『電話』を選ぶと電話番号入力モードになります。 メッセージボードに000-000と表示されますので、✚キーの左右で入力したい位置を選び、上下で入力したい数字を選んでください。全部入れ終わった後、Ⓐボタン押して下さい。

11.主な登場人物

舛添要一　国際政治学者。御存知、このゲームの監修者。本編では国際政治学者であり、若林会長の知り合い、そして藤沢の良き理解者として登場する。

藤沢和人　ココナッツ商事営業部第一課課長。　主人公。つまり"プレイヤーであるあなた"です。突然、部長代理を任命され物語が始まります。

浅井常務　ココナッツ商事　常務。会長派。藤沢の失敗ばかり指摘して、助言などしてくれない冷たい男だがキレ者であることは確かだ。

中村部長　ココナッツ商事　営業部長。会長派。グリーン計画責任者。過労のためダウン。

若林会長　ココナッツ商事　会長。虎ノ門の病院に入院中。ココナッツ商事の創業者であり、各界に幅広い人脈がある。

菅原社長　ココナッツ商事　社長。
会長派の一掃を狙う利権屋。政界とのつながりがある。

大川社長　大川興産　社長。
大阪商人。酒癖、女癖、が悪い。株に失敗し、多数の借金をかかえているため、グリーン計画に必要な土地を高く売ろうとしている。藤沢の第一難関がこの人である。

井上　　ココナッツ商事　営業部第二課課長。藤沢と同期。社長派。藤沢とは嫌煙の仲である。セクハラの常習犯。

竹内　　ココナッツ商事　営業部第一課。藤沢と同期。藤沢のアシスタント的存在。一見、鈍感そうだが、イザという時意外に頼りになる男。
自称ココナッツの情報屋

近藤恭子　中村部長秘書。中村部長ダウンにより、藤沢の指揮下にはいった今どきのOL。

道上孝子　ココナッツ商事営業部第一課派遣社員。ココナッツ商事に入社する前日に派遣会社に登録していたり、藤沢の行動を見通したようによく知っていたりなど、ちょっとあやしい女性である。

12.舛添要一 プロフィール

１９４８年福岡県に生まれる。わんぱくな少年時代、優秀な青年時代を経て、１９７１年東京大学法学部政治学科を卒業。その後、パリ大学やジュネーブ国際政治研究所の研究員を務め、１９７９年東京大学の助教授に就任。数々の国際政治問題について研究し、１９８９年同大学を退官後も書籍、言論、マスコミ等のあらゆる媒体で活躍中である.さらにＴＶ番組では、ユニークなキャラクターで人気を博している。

13.キーワードメモ

キーワードはゲーム中に5文字×2の形で表示されます。
必ずメモをとるようにしてください。

（例） A B C D E　　F G H I J

使用上の注意

1）精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また絶対に分解しないでください。
2）故障の原因となります。 端子部分に手を触れたり、水に濡らすなど絶対に汚さないでください。
3）シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。
4）カセット交換の際は、必ず電源を一旦切った上で行ってください。
5）ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
6）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
7）長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

©1992 COCONUTS/C-DREAM

このたびはシードリームのファミリーコンピュータ用カセット『舛添要一 朝までファミコン』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この『取り扱い説明書』をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。